

АКТУАЛЬНЫЙ ДЕМОСТРАЦИОННЫЙ КОМПЛЕКТ

Первая программа

и начало приключения

90 МИНУТ · С ПЕРЕРЫВОМ

Что находится в архиве

01

Презентация урока

Откройте PPTX в PowerPoint или совместимой программе. Под каждым слайдом есть заметки преподавателя и ориентировочное время.

02

Материал преподавателя

Файл game.py — рабочий пример проекта первого урока. Запускайте его из папки урока.

03

Эта инструкция

Краткая подготовка к занятию и точный состав полного курса.

ПЕРЕД УРОКОМ

Установите Python 3 и выберите любой удобный редактор кода.

Откройте заметки к первому слайду и следуйте сценарию презентации.

Четыре модуля

48 уроков · 72 часа · 4 проекта

01

CODE START

Консольная приключенческая игра

Уроки 1–12 · основы Python и сохранение в файлы

02

GAME LAB

Графическая игра на Pygame

Уроки 13–24 · движение, объекты, звук и уровни

03

AI LAB

Помощник AI Lab

Уроки 25–36 · текст, правила, примеры и проверка

04

IT LAB

Панель IT-дежурного

Уроки 37–48 · интерфейс, отчёты и локальная сеть

Формат и запуск

- Основной возраст — 12–15 лет; программу можно адаптировать для учеников 11–16 лет.
- Каждый урок рассчитан на 90 минут, включая 10-минутный перерыв.
- Курс проверен в Windows. Редактор кода не навязывается.
- Проекты работают локально; интернет нужен для установки компонентов.